

Инновационная площадка «Пикто-Мир»
Воспитанники старшей группы №2.

«ПиктоМир»

Январь

Воспитатели:
Гаврилова Е.В.
Захарова Е.Н.

г. Качканар 2026 г.

В январе месяце, воспитанники инновационной площадки, «ПикоМир»

«Зимующие птицы» (игра на игровом поле)

Цель: закрепить знание о зимующих птицах с помощью роботов из «Пиктомира».

Задачи: продолжить учить детей правильно задавать программу роботу; развивать алгоритмическое мышление; воспитывать дружеские отношения при работе с роботом.

«Поможем Двигуну выполнить задание» (игра на планшете задание №4)

Цель: сформировать у дошкольников начальные навыки алгоритмического мышления через практическое программирование робота Двигуна.

Задачи: учить составлять простейшие линейные алгоритмы (последовательности команд); развивать логическое мышление; формировать умение работать в группе.

«Робот Ползун выполняет задание (реальный)»

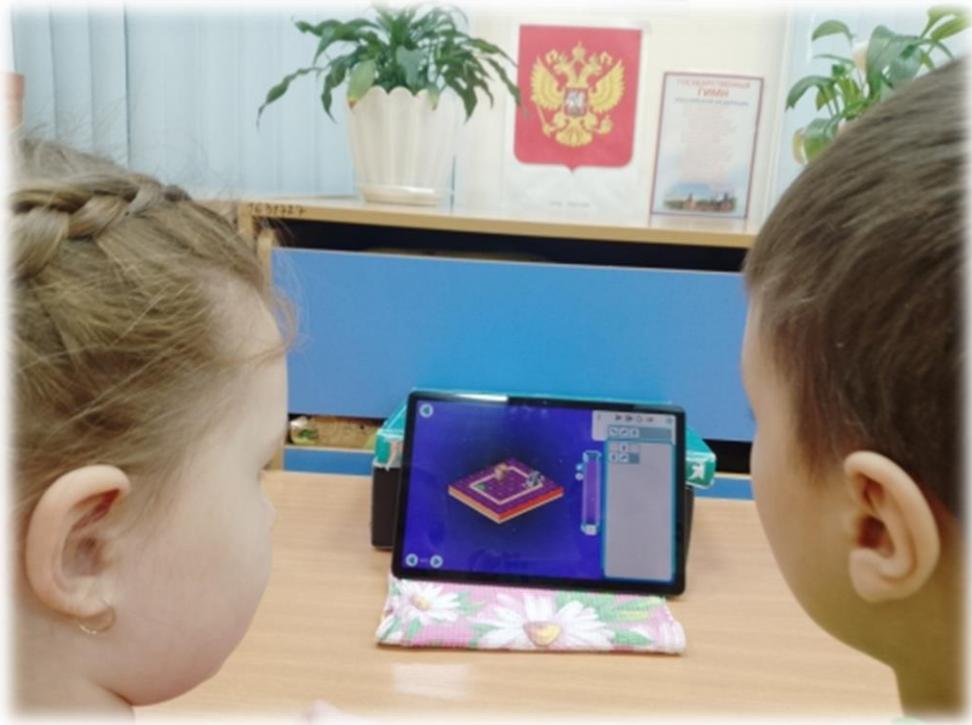
Цель: научить составлять простые последовательности команд, понимать их исполнение и прогнозировать результат.

Задачи: сформировать понимание связи между программой и действие физического робота; развивать пространную ориентацию (лево/право, направление движения); воспитывать аккуратность при работе с оборудованием.

«Зимующие птицы» (игра на игровом поле)



«Поможем Двигуну выполнить задание»



«Робот Ползун выполняет задание (реальный)»

