

Инновационная площадка «ПиктоМир»
Воспитанники старшей группы №2.

«ПиктоМир»
октябрь

Воспитатели:
Гаврилова Е.В.
Захарова Е.Н.

г. Качканар 2025 г.

В октябре месяце, воспитанники инновационной площадки, «ПиктоМир»

- Продолжают знакомится с миром алгоритмики:
- -«Расскажем роботу Двигуну про деревья и кусты»
- -«Расскажем Вертуну про диких животных»
- -«Игры на планшете»
- Цели: сформировать у детей представление о деревьях и кустарниках через игровую ситуацию знакомство с деревьями робота Двигуна, научить различать основные особенности этих растений и развить экологическое сознание.
- сформировать у детей представление о диких животных через игровую ситуацию знакомства робота Вертуна с особенностями жизни зверей, развить алгоритмическое мышление и навыки составления описательных рассказов о животных.
- продолжать знакомство с основами алгоритмического мышления и программирования в игровой форме. Развить у детей навыки планирования и последовательного выполнения задач. Сформировать базовые представления о работе с компьютерной техникой. Развивать логическое мышление и умение преодолевать трудности.

«Расскажем роботу Двигуну про деревья и кустарники»



«Расскажем Вертуну про диких животных»



«Прохождение игры на планшете»

