

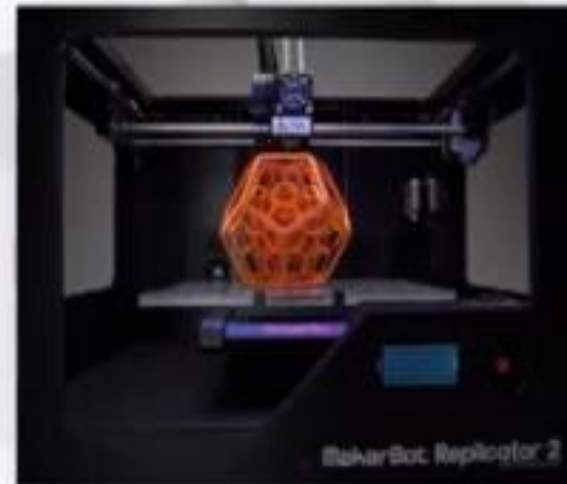


**Муниципальное дошкольное образовательное учреждение
«Центр развития ребенка – детский сад «Улыбка»**

Стажировочная площадка ГАОУ ДПО СО «ИРО» по теме:

**«Раннее инженерное и естественно-
математическое образование детей дошкольного
возраста на основе технологии игрового
компьютерного 3D-моделирования в
«LigroGame» в условиях ДОУ**

Новая индустриализация – образ будущего



В эпоху развития цифрового общества и цифровой экономики актуальными становятся технологии, создающие условия для технологического и естественно-математического образования детей.

Ведущая составляющая STEM обучения — это экспериментально-инженерная деятельность. В игровой форме дети учатся считать, измерять, сравнивать, получают навыки общения. Это помогает им приобретать необходимые математические, филологические и инженерные навыки. Дети в знакомых предметах определяют новые и неизвестные для себя свойства. Непринужденные занятия в форме увлекательной игры развивают воображение и творческий потенциал.



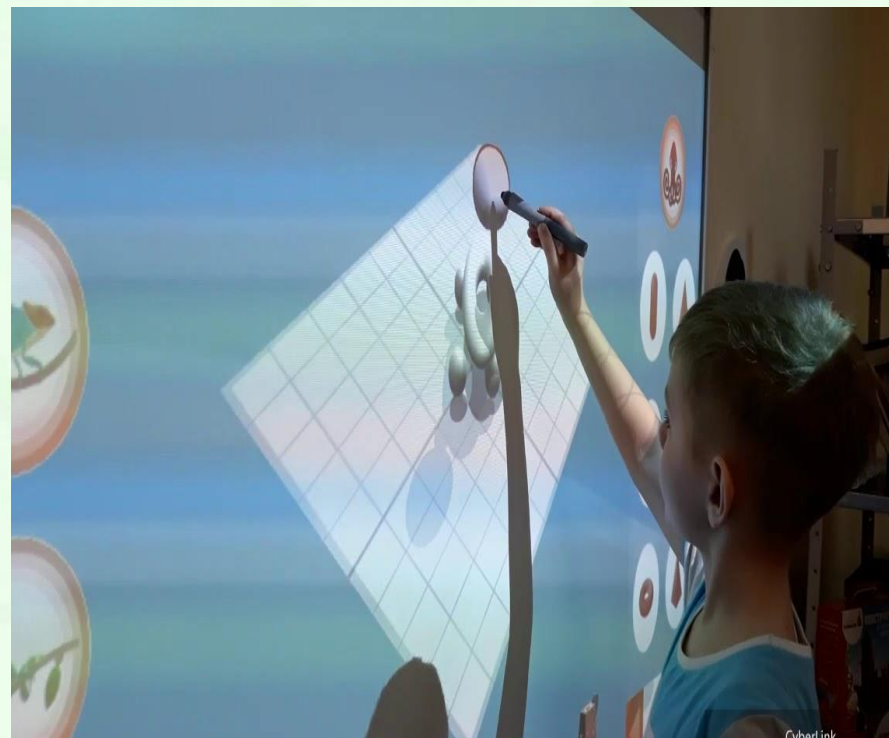


«... инженерное образование в РФ нужно вывести на новый более высокий уровень».

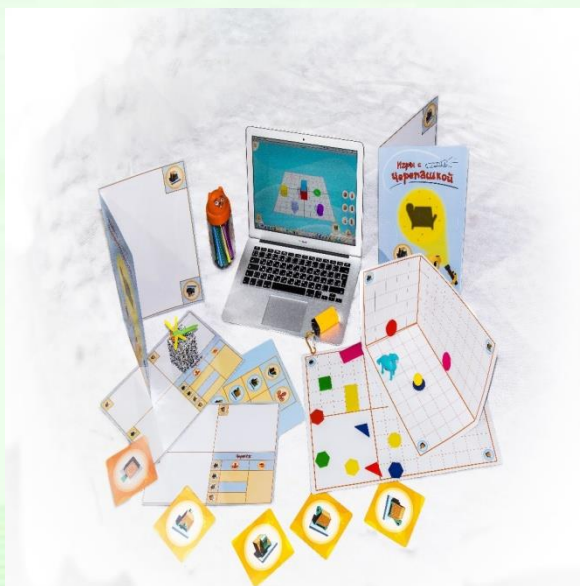
«Сегодня лидерами глобального развития становятся те страны, которые способны создавать прорывные технологии и на их основе формировать собственную мощную производственную базу, - отметил Президент РФ. - Качество инженерных кадров становится одним из ключевых факторов конкурентоспособности государства и, что принципиально важно, основой для его технологической, экономической независимости».

Сегодня STEM-образование достаточно быстро завоевывает свои позиции во всем мире, в том числе и в России.

Цель проекта - развитие содержания, технологий естественнонаучной и технической направленностей по направлению «компьютерное 3D моделирование» в дошкольном образовании детей на основе инновационной авторской технологии игрового компьютерного 3D моделирования в **LigroGame**, реализующих концепцию конвергентного образования на STEAM – подходе.



Оборудование



Решение: программа ЭВМ
«Электронная среда для 3 D моделирования»

LigroGame



Знакомство с друзьями Лигренка



Знакомство с признаком «форма»



Занятие «песочная математика»



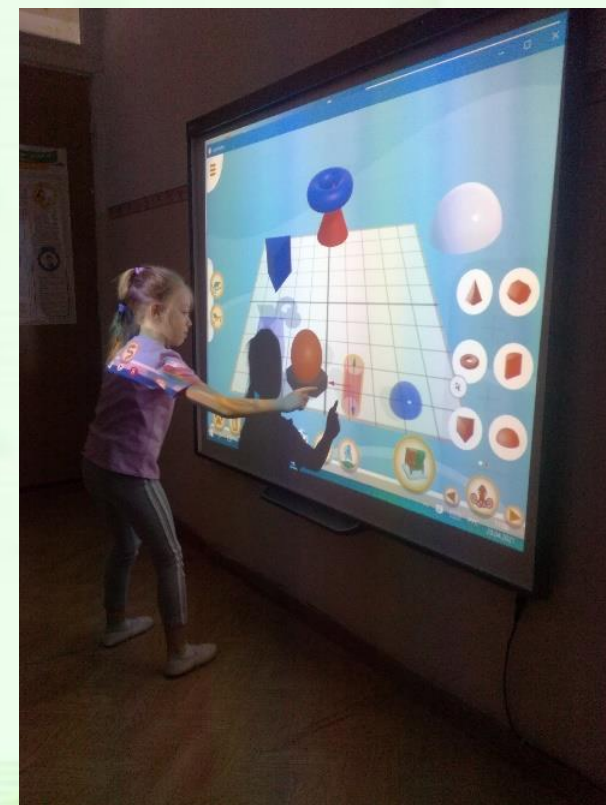
Занятие «Геометрический лабиринт»



Занятие «Преобразование предмета по признаку «форма»



Занятие «Преобразование предмета по всем признакам»



Проектная деятельность «Гусеница»





Спасибо за внимание!