



Тема проектной деятельности: «Как звери солнышко будили»

Воспитатель: Прядеина Ксения Вячеславовна

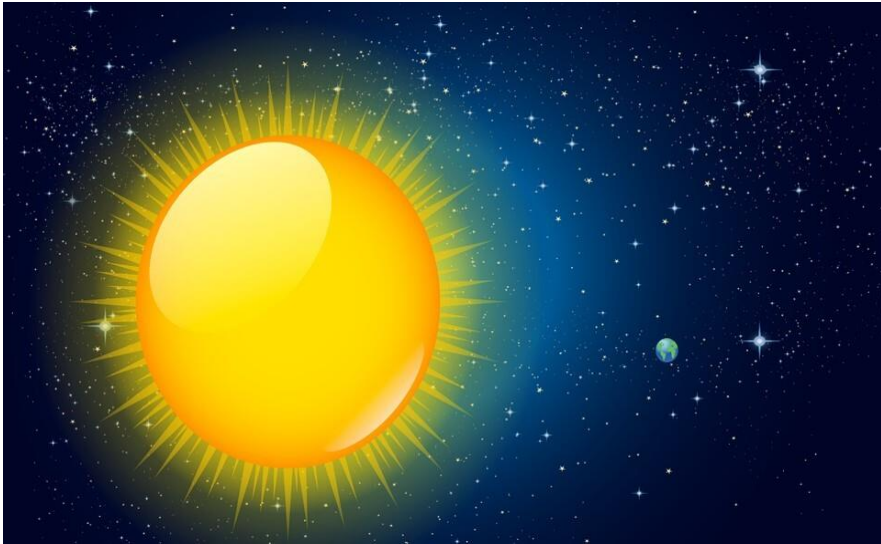
*Ребенок: Юсупова София Рустамовна (5 лет) Старшая группа
Город Качканар Свердловская область детский сад «Улыбка»*

Актуальность темы

Солнце — ближайшая к Земле звезда. Это огромный раскалённый шар. Оно даёт всем обитателям Земли свет и тепло. **Солнце** намного больше Земли. Наша планета в сравнении с **Солнцем** — как горошина рядом с арбузом. Но нам оно кажется небольшим, так как находится от Земли очень далеко. Поэтому солнечные лучи не сжигают, а только согревают нашу планету.



Цель, ожидаемый результат



Основная цель проекта:

создание модели «Солнце» средствами
компьютерного 3D моделирования в программе ЭВМ
«LigroGame» для настольного театра по сказке
«Как звери солнышко будили»

Ожидаемый результат:

У детей

- сформированы элементарные представления о Солнце, как объекте естествознания,
- навыки знаково-символического и 3D моделирования в программе ЭВМ «LigroGame»,
- разработана модель солнца для теневого театра.

Новизна данного проекта заключается:

в построении *системы работы* направленной на формирование у дошкольников представлений о солнце, как объекте естествознания, и создании на основе новых представлений технической системы модели «солнце» - средствами компьютерного 3D моделирования в программе ЭВМ «LigroGame».





Практическая значимость проекта :

- Проект развивает элементарные математические представления у детей дошкольного возраста, познавательный интерес и любознательность, логические операции (сравнения, обобщения, классификации), технологические навыки 3D моделирования;
- общую осведомленность детей об инженерных решениях на основе компьютерного 3D моделирования,
- разработан познавательный игровой проект, который стал элементом предметно-пространственной среды детской группы.

Солнышко

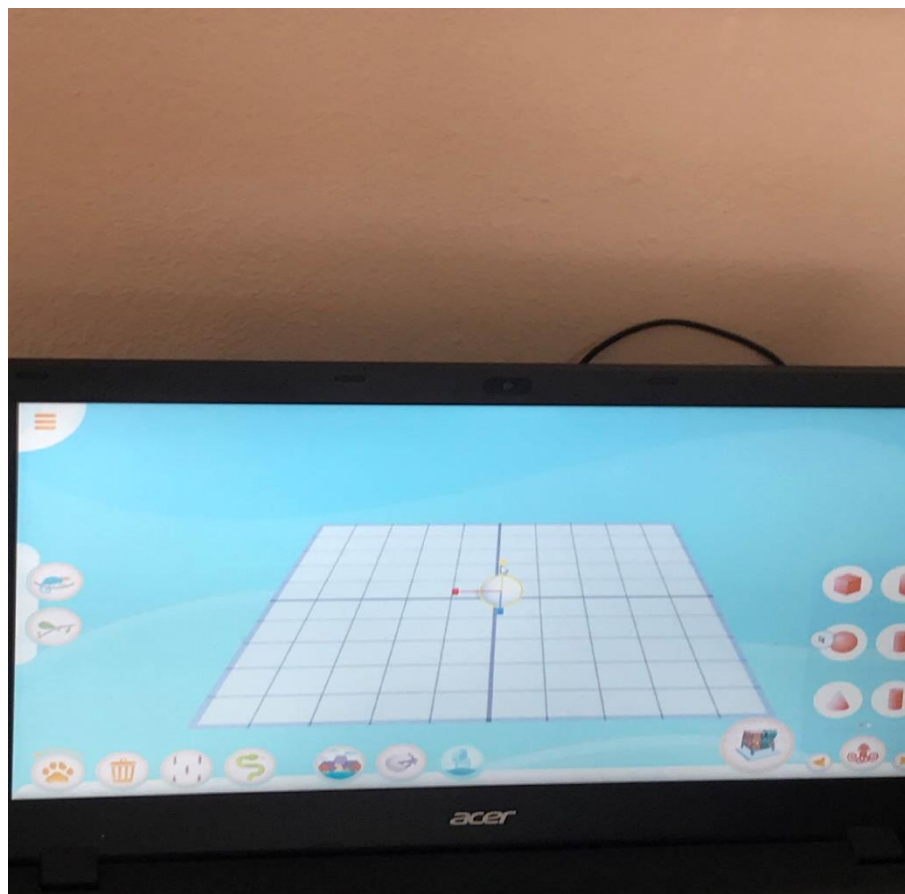


Математическое моделирование

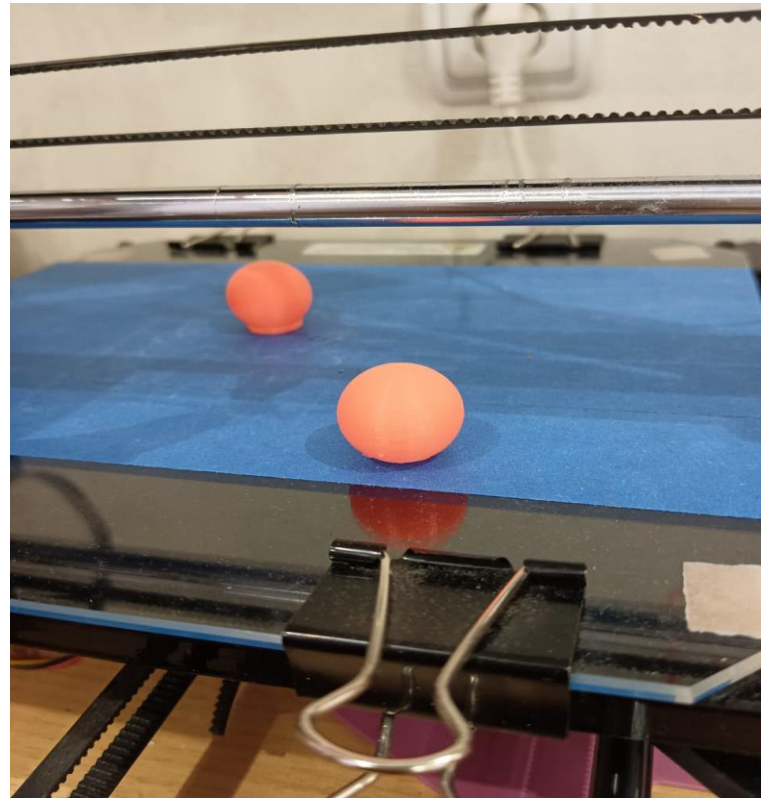
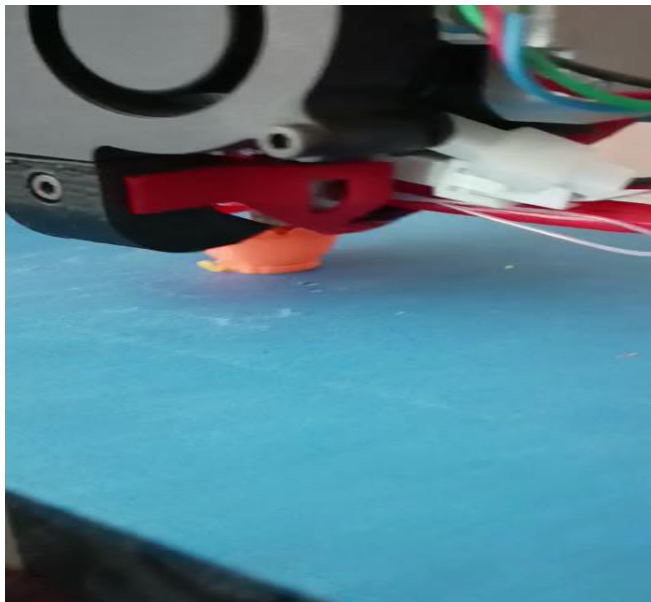
*Создание моделей солнца
на основе геометрического тела
«шар»*



Моделируй!



Создавай!



Этапы проекта

Играй!

Теневой театр с 3D моделью «Солнце»



Создание модели «Солнца»

- определены свойства формы (шар),
- разработана знаково-символическая модель солнца,
- создана 3D модель солнца в программе ЭВМ LigoGame,
- модель можно использовать для игры в теневом театре.



**МДОУ ЦРР Детский сад «Улыбка»,
г. Качканар, Свердловской области.**

**Воспитатель: Прядеина Ксения
Вячеславовна**

воспитанник: Юсупова София Рустамовна